

5 необычных

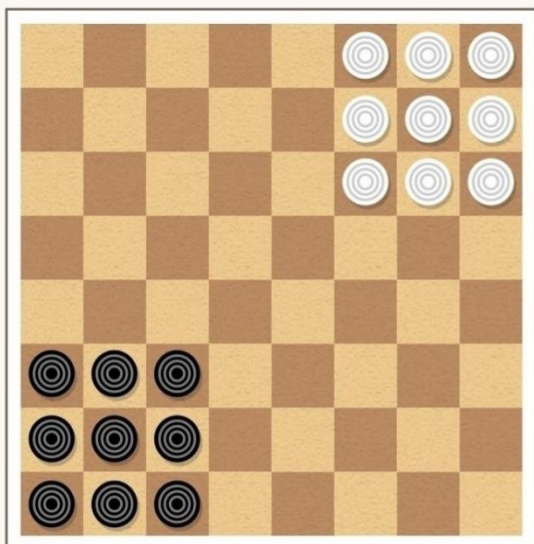
простых игр с шашками



Уголки

Шашки соперников расставляются симметрично в противоположных углах поля. Стартовая расстановка может быть различна: смотрите примеры на картинках.

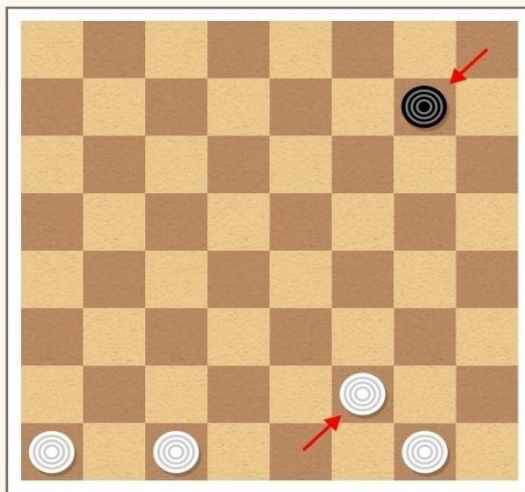
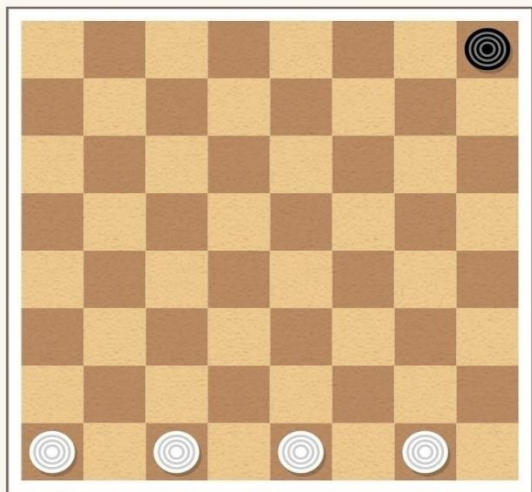
Правила игры. Ходить можно любой своей шашкой, передвигая её на одну клетку в любую сторону, кроме диагонали, либо перепрыгивая через соседние шашки, свою или противника — не важно. Задача игроков — провести свои шашки через всю доску и первым занять стартовую позицию противника.



Волк и овцы

Играют двое участников. У одного из них одна чёрная шашка (волк), у другого — четыре белых (овцы).

Правила игры. Игра идёт только по тёмным клеткам. Шашки могут ходить по диагонали на ближайшую незанятую клетку: овцы — только вперёд, волк — вперёд и назад. За один ход игрок передвигает лишь одну шашку. В начале игры волк и овцы расставлены по краям доски друг против друга. Волк ходит первым. Цель волка — дойти до противоположного края доски, в этом случае он выиграл партию. Овцы выигрывают, если им удаётся окружить волка или прижать его к краю так, что он не сможет больше ходить.

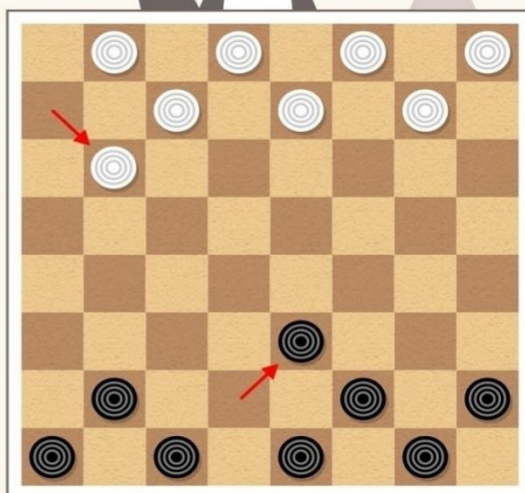
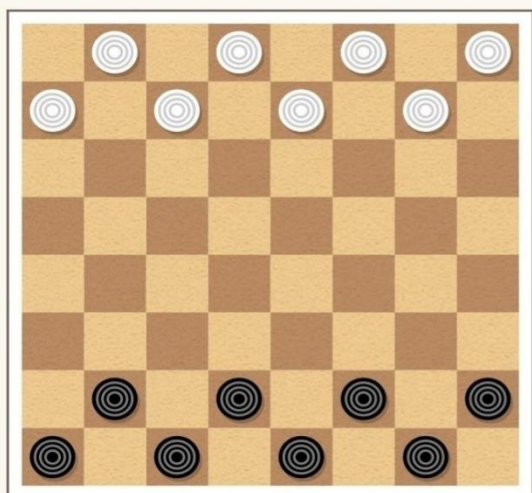


Поддавки

В **поддавки** или, как их ещё называют, «**шашки наизнанку**» играют по тем же правилам, что и в обычные шашки, за одним важным исключением: необходимо, чтобы наоборот ваши фигуры выбыли из игры или оказались заперты. Для этого требуется специально подставляться под удар, вынуждая противника вас «есть».

Другими словами:

поддавки — это игра в шашки, в которой проигравший считается выигравшим.





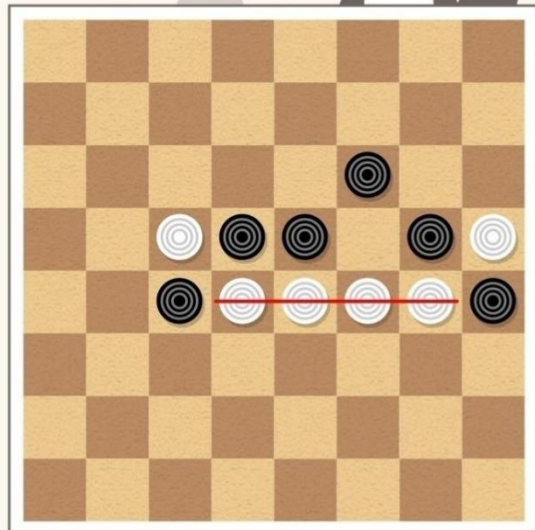
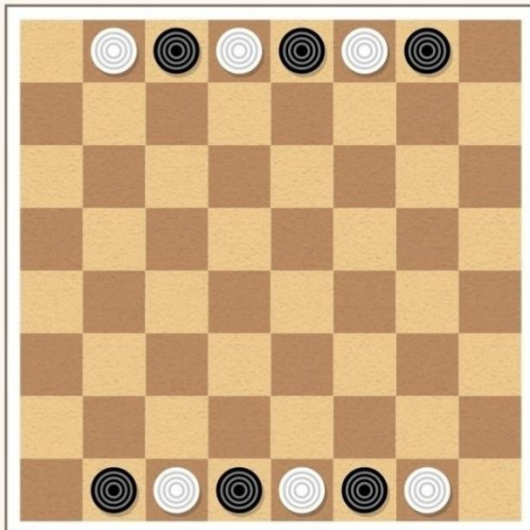
Так-тиль

Каждый игрок расставляет по три шашки своего цвета на крайних противоположных рядах доски, чередуя с шашками соперника, как на первой картинке.

Правила игры. Игроки ходят по очереди.

За один ход шашку можно передвинуть на одну соседнюю клетку: вправо, влево, вверх, вниз, но не по диагонали.

Побеждает тот, кто первый смог выстроить горизонтальный или вертикальный ряд из четырёх шашек своего цвета.





Казак

Шашки расставляются в два ряда напротив друг друга.

Правила игры. Ходить можно только вперёд на одну клетку по диагонали. «Дамка» ходит в любом направлении по диагонали и на неограниченное количество клеток. Шашка противника считается «съеденной», если она оказалась сбоку или спереди, и другой игрок перепрыгнул её своей шашкой, как показано на второй картинке. Игра продолжается, пока на поле не останутся шашки одного цвета.

